|  |
| --- |
| **Input** |
| **# Source Code:**  namespace MainProject  {  class MainClass  {  public void MainMethod()  {  float skoX;  float skoZ;  float skoY;  }  }  }  **# Class Name:**  MainClass  **# Method Name:**  MainMethod  **# Path Constraint:**  !(skoY \* -3 <= skoZ) && !(skoX <= 0) |
| **Output** |
| Path Constraint:  (skoY\*-3>skoZ)&&(skoX>0)  Results:  (skoY, (2, 4))  (skoZ, (-8, -6))  (skoX, (0, 2))  (skoY, (2, 4))  (skoZ, (-8, -6))  (skoX, (2, 4))  (skoY, (2, 4))  (skoZ, (-8, -6))  (skoX, (4, 6))  (skoY, (2, 4))  (skoZ, (-8, -6))  (skoX, (6, 8))  (skoY, (0, 2))  (skoZ, (-8, -6))  (skoX, (0, 2))  (skoY, (0, 2))  (skoZ, (-8, -6))  (skoX, (2, 4))  (skoY, (0, 2))  (skoZ, (-8, -6))  (skoX, (4, 6))  (skoY, (0, 2))  (skoZ, (-8, -6))  (skoX, (6, 8))  (skoY, (0, 2))  (skoZ, (-6, -4))  (skoX, (0, 2))  (skoY, (0, 2))  (skoZ, (-6, -4))  (skoX, (2, 4))  (skoY, (0, 2))  (skoZ, (-6, -4))  (skoX, (4, 6))  (skoY, (0, 2))  (skoZ, (-6, -4))  (skoX, (6, 8))  (skoY, (0, 2))  (skoZ, (-4, -2))  (skoX, (0, 2))  (skoY, (0, 2))  (skoZ, (-4, -2))  (skoX, (2, 4))  (skoY, (0, 2))  (skoZ, (-4, -2))  (skoX, (4, 6))  (skoY, (0, 2))  (skoZ, (-4, -2))  (skoX, (6, 8))  (skoY, (0, 2))  (skoZ, (-2, 0))  (skoX, (0, 2))  (skoY, (0, 2))  (skoZ, (-2, 0))  (skoX, (2, 4))  (skoY, (0, 2))  (skoZ, (-2, 0))  (skoX, (4, 6))  (skoY, (0, 2))  (skoZ, (-2, 0))  (skoX, (6, 8))  (skoY, (-2, 0))  (skoZ, (-8, -6))  (skoX, (0, 2))  (skoY, (-2, 0))  (skoZ, (-8, -6))  (skoX, (2, 4))  (skoY, (-2, 0))  (skoZ, (-8, -6))  (skoX, (4, 6))  (skoY, (-2, 0))  (skoZ, (-8, -6))  (skoX, (6, 8))  (skoY, (-2, 0))  (skoZ, (-6, -4))  (skoX, (0, 2))  (skoY, (-2, 0))  (skoZ, (-6, -4))  (skoX, (2, 4))  (skoY, (-2, 0))  (skoZ, (-6, -4))  (skoX, (4, 6))  (skoY, (-2, 0))  (skoZ, (-6, -4))  (skoX, (6, 8))  (skoY, (-4, -2))  (skoZ, (-8, -6))  (skoX, (0, 2))  (skoY, (-4, -2))  (skoZ, (-8, -6))  (skoX, (2, 4))  (skoY, (-4, -2))  (skoZ, (-8, -6))  (skoX, (4, 6))  (skoY, (-4, -2))  (skoZ, (-8, -6))  (skoX, (6, 8))  (skoY, (-4, -2))  (skoZ, (-6, -4))  (skoX, (0, 2))  (skoY, (-4, -2))  (skoZ, (-6, -4))  (skoX, (2, 4))  (skoY, (-4, -2))  (skoZ, (-6, -4))  (skoX, (4, 6))  (skoY, (-4, -2))  (skoZ, (-6, -4))  (skoX, (6, 8))  (skoY, (-2, 0))  (skoZ, (-4, -2))  (skoX, (0, 2))  (skoY, (-2, 0))  (skoZ, (-4, -2))  (skoX, (2, 4))  (skoY, (-2, 0))  (skoZ, (-4, -2))  (skoX, (4, 6))  (skoY, (-2, 0))  (skoZ, (-4, -2))  (skoX, (6, 8))  (skoY, (-2, 0))  (skoZ, (-2, 0))  (skoX, (0, 2))  (skoY, (-2, 0))  (skoZ, (-2, 0))  (skoX, (2, 4))  (skoY, (-2, 0))  (skoZ, (-2, 0))  (skoX, (4, 6))  (skoY, (-2, 0))  (skoZ, (-2, 0))  (skoX, (6, 8))  (skoY, (-4, -2))  (skoZ, (-4, -2))  (skoX, (0, 2))  (skoY, (-4, -2))  (skoZ, (-4, -2))  (skoX, (2, 4))  (skoY, (-4, -2))  (skoZ, (-4, -2))  (skoX, (4, 6))  (skoY, (-4, -2))  (skoZ, (-4, -2))  (skoX, (6, 8))  (skoY, (-4, -2))  (skoZ, (-2, 0))  (skoX, (0, 2))  (skoY, (-4, -2))  (skoZ, (-2, 0))  (skoX, (2, 4))  (skoY, (-4, -2))  (skoZ, (-2, 0))  (skoX, (4, 6))  (skoY, (-4, -2))  (skoZ, (-2, 0))  (skoX, (6, 8))  (skoY, (-6, -4))  (skoZ, (-8, -6))  (skoX, (0, 2))  (skoY, (-6, -4))  (skoZ, (-8, -6))  (skoX, (2, 4))  (skoY, (-6, -4))  (skoZ, (-8, -6))  (skoX, (4, 6))  (skoY, (-6, -4))  (skoZ, (-8, -6))  (skoX, (6, 8))  (skoY, (-6, -4))  (skoZ, (-6, -4))  (skoX, (0, 2))  (skoY, (-6, -4))  (skoZ, (-6, -4))  (skoX, (2, 4))  (skoY, (-6, -4))  (skoZ, (-6, -4))  (skoX, (4, 6))  (skoY, (-6, -4))  (skoZ, (-6, -4))  (skoX, (6, 8))  (skoY, (-8, -6))  (skoZ, (-8, -6))  (skoX, (0, 2))  (skoY, (-8, -6))  (skoZ, (-8, -6))  (skoX, (2, 4))  (skoY, (-8, -6))  (skoZ, (-8, -6))  (skoX, (4, 6))  (skoY, (-8, -6))  (skoZ, (-8, -6))  (skoX, (6, 8))  (skoY, (-8, -6))  (skoZ, (-6, -4))  (skoX, (0, 2))  (skoY, (-8, -6))  (skoZ, (-6, -4))  (skoX, (2, 4))  (skoY, (-8, -6))  (skoZ, (-6, -4))  (skoX, (4, 6))  (skoY, (-8, -6))  (skoZ, (-6, -4))  (skoX, (6, 8))  (skoY, (-6, -4))  (skoZ, (-4, -2))  (skoX, (0, 2))  (skoY, (-6, -4))  (skoZ, (-4, -2))  (skoX, (2, 4))  (skoY, (-6, -4))  (skoZ, (-4, -2))  (skoX, (4, 6))  (skoY, (-6, -4))  (skoZ, (-4, -2))  (skoX, (6, 8))  (skoY, (-6, -4))  (skoZ, (-2, 0))  (skoX, (0, 2))  (skoY, (-6, -4))  (skoZ, (-2, 0))  (skoX, (2, 4))  (skoY, (-6, -4))  (skoZ, (-2, 0))  (skoX, (4, 6))  (skoY, (-6, -4))  (skoZ, (-2, 0))  (skoX, (6, 8))  (skoY, (-8, -6))  (skoZ, (-4, -2))  (skoX, (0, 2))  (skoY, (-8, -6))  (skoZ, (-4, -2))  (skoX, (2, 4))  (skoY, (-8, -6))  (skoZ, (-4, -2))  (skoX, (4, 6))  (skoY, (-8, -6))  (skoZ, (-4, -2))  (skoX, (6, 8))  (skoY, (-8, -6))  (skoZ, (-2, 0))  (skoX, (0, 2))  (skoY, (-8, -6))  (skoZ, (-2, 0))  (skoX, (2, 4))  (skoY, (-8, -6))  (skoZ, (-2, 0))  (skoX, (4, 6))  (skoY, (-8, -6))  (skoZ, (-2, 0))  (skoX, (6, 8))  (skoY, (-2, 0))  (skoZ, (0, 2))  (skoX, (0, 2))  (skoY, (-2, 0))  (skoZ, (0, 2))  (skoX, (2, 4))  (skoY, (-2, 0))  (skoZ, (0, 2))  (skoX, (4, 6))  (skoY, (-2, 0))  (skoZ, (0, 2))  (skoX, (6, 8))  (skoY, (-2, 0))  (skoZ, (2, 4))  (skoX, (0, 2))  (skoY, (-2, 0))  (skoZ, (2, 4))  (skoX, (2, 4))  (skoY, (-2, 0))  (skoZ, (2, 4))  (skoX, (4, 6))  (skoY, (-2, 0))  (skoZ, (2, 4))  (skoX, (6, 8))  (skoY, (-4, -2))  (skoZ, (0, 2))  (skoX, (0, 2))  (skoY, (-4, -2))  (skoZ, (0, 2))  (skoX, (2, 4))  (skoY, (-4, -2))  (skoZ, (0, 2))  (skoX, (4, 6))  (skoY, (-4, -2))  (skoZ, (0, 2))  (skoX, (6, 8))  (skoY, (-4, -2))  (skoZ, (2, 4))  (skoX, (0, 2))  (skoY, (-4, -2))  (skoZ, (2, 4))  (skoX, (2, 4))  (skoY, (-4, -2))  (skoZ, (2, 4))  (skoX, (4, 6))  (skoY, (-4, -2))  (skoZ, (2, 4))  (skoX, (6, 8))  (skoY, (-2, 0))  (skoZ, (4, 6))  (skoX, (0, 2))  (skoY, (-2, 0))  (skoZ, (4, 6))  (skoX, (2, 4))  (skoY, (-2, 0))  (skoZ, (4, 6))  (skoX, (4, 6))  (skoY, (-2, 0))  (skoZ, (4, 6))  (skoX, (6, 8))  (skoY, (-4, -2))  (skoZ, (4, 6))  (skoX, (0, 2))  (skoY, (-4, -2))  (skoZ, (4, 6))  (skoX, (2, 4))  (skoY, (-4, -2))  (skoZ, (4, 6))  (skoX, (4, 6))  (skoY, (-4, -2))  (skoZ, (4, 6))  (skoX, (6, 8))  (skoY, (-4, -2))  (skoZ, (6, 8))  (skoX, (0, 2))  (skoY, (-4, -2))  (skoZ, (6, 8))  (skoX, (2, 4))  (skoY, (-4, -2))  (skoZ, (6, 8))  (skoX, (4, 6))  (skoY, (-4, -2))  (skoZ, (6, 8))  (skoX, (6, 8))  (skoY, (-6, -4))  (skoZ, (0, 2))  (skoX, (0, 2))  (skoY, (-6, -4))  (skoZ, (0, 2))  (skoX, (2, 4))  (skoY, (-6, -4))  (skoZ, (0, 2))  (skoX, (4, 6))  (skoY, (-6, -4))  (skoZ, (0, 2))  (skoX, (6, 8))  (skoY, (-6, -4))  (skoZ, (2, 4))  (skoX, (0, 2))  (skoY, (-6, -4))  (skoZ, (2, 4))  (skoX, (2, 4))  (skoY, (-6, -4))  (skoZ, (2, 4))  (skoX, (4, 6))  (skoY, (-6, -4))  (skoZ, (2, 4))  (skoX, (6, 8))  (skoY, (-8, -6))  (skoZ, (0, 2))  (skoX, (0, 2))  (skoY, (-8, -6))  (skoZ, (0, 2))  (skoX, (2, 4))  (skoY, (-8, -6))  (skoZ, (0, 2))  (skoX, (4, 6))  (skoY, (-8, -6))  (skoZ, (0, 2))  (skoX, (6, 8))  (skoY, (-8, -6))  (skoZ, (2, 4))  (skoX, (0, 2))  (skoY, (-8, -6))  (skoZ, (2, 4))  (skoX, (2, 4))  (skoY, (-8, -6))  (skoZ, (2, 4))  (skoX, (4, 6))  (skoY, (-8, -6))  (skoZ, (2, 4))  (skoX, (6, 8))  (skoY, (-6, -4))  (skoZ, (4, 6))  (skoX, (0, 2))  (skoY, (-6, -4))  (skoZ, (4, 6))  (skoX, (2, 4))  (skoY, (-6, -4))  (skoZ, (4, 6))  (skoX, (4, 6))  (skoY, (-6, -4))  (skoZ, (4, 6))  (skoX, (6, 8))  (skoY, (-6, -4))  (skoZ, (6, 8))  (skoX, (0, 2))  (skoY, (-6, -4))  (skoZ, (6, 8))  (skoX, (2, 4))  (skoY, (-6, -4))  (skoZ, (6, 8))  (skoX, (4, 6))  (skoY, (-6, -4))  (skoZ, (6, 8))  (skoX, (6, 8))  (skoY, (-8, -6))  (skoZ, (4, 6))  (skoX, (0, 2))  (skoY, (-8, -6))  (skoZ, (4, 6))  (skoX, (2, 4))  (skoY, (-8, -6))  (skoZ, (4, 6))  (skoX, (4, 6))  (skoY, (-8, -6))  (skoZ, (4, 6))  (skoX, (6, 8))  (skoY, (-8, -6))  (skoZ, (6, 8))  (skoX, (0, 2))  (skoY, (-8, -6))  (skoZ, (6, 8))  (skoX, (2, 4))  (skoY, (-8, -6))  (skoZ, (6, 8))  (skoX, (4, 6))  (skoY, (-8, -6))  (skoZ, (6, 8))  (skoX, (6, 8))  Execution Time: 1667 ms |